

## Hardware: Übungen

### ① Bitte füllen Sie die Lücken aus:

Hardware ist der  des Computers einschließlich Zubehör.

Man kann Hardware anfassen.

Software ist im Gegensatz dazu der  des Computers, z.B. das Betriebssystem und die Programme. Man kann sie nicht anfassen.

Ein Computer ist ein Gerät, das mittels logischer Schaltungen und entsprechender

Programme (Software)  oder

kann.

***materielle Teil / Prozesse steuern / Berechnungen durchführen / nicht-materielle Teil***

### ② Bitte füllen Sie die Lücken aus:

Das Gehäuse schützt den Computer vor .

Auf der Hauptplatine befinden sich zahlreiche Steckplätze, Schaltkreisfassungen, externe und interne Anschlüsse und .

Auf ihr befinden sich der  und der „Arbeitsspeicher“. Andere Platinen, wie die Grafikkarte, sind mit der Hauptplatine .

Wesentlichen die Aufgabe dafür zu sorgen, dass die einzelnen Bestandteile des Computers

.

***schädlichen Einflüssen / miteinander einwandfrei arbeiten / Prozessor / elektronische Baugruppen /***

Name:  Klasse:  Datum: **③ Ordnen Sie bitte zu:**

Stellt gespeicherte Daten nur solange zur Verfügung, wie der Computer eingeschaltet ist:

1

Festplatte

Führt Berechnungen aus und steuert alle Abläufe:

2

Gehäuse

Umgibt den Computer und schützt ihn:

3

Hauptplatine

Auf ihr befinden sich zahlreiche Anschlüsse, Steckplätze und elektronische Baugruppen, auch der Prozessor und der Arbeitsspeicher:

4

Prozessor

Speichert Daten dauerhaft:

5

Arbeitsspeicher

Steuert die Bildausgabe eines Computers:

6

Grafikkarte:

Steuert die Verbindung mit anderen Computern und dem Internet:

7

Netzwerkkarte

Gehören zu den Eingabegeräten:

8

Maus und Tastatur

Gehören zu den Ausgabegeräten:

9

Monitor und Drucker

Gehören zu den externen Speichermedien:

10

Stick, Laufwerk und Speicherkarten:

**④ Bitte kreuzen Sie richtig an:**

Man unterteilt alle Computerbestandteile grundsätzlich in zwei Arten. Welche sind das?

- Zubehör und Endgerät
- Netzwerkcomputer und Personalcomputer
- Kleingeräte und Großgeräte
- Netzwerkfähige und nicht netzwerkfähige Geräte
- Hardware und Software

Wie nennt man den brettförmigen Bestandteil eines Computers, auf dem sich u.a. verschiedene Steckplätze und elektronische Baugruppen befinden? (1/5)

- Prozessor
- Hauptplatine oder Motherboard/Mainboard
- Grafikkarte
- Netzwerkkarte
- Festplatte

Welche der nachfolgenden Komponenten befinden sich auf der Hauptplatine? (2/5)

- Arbeitsspeicher
- Lüfter
- Laufwerk
- Prozessor
- Stick

Welche der nachfolgenden Aussagen treffen auf den Prozessor zu? (3/5)

- Den Prozessor nennt man auch „Zentrale Verarbeitungseinheit“.
- Der Prozessor steuert die Bildausgabe des Computers.
- Der Prozessor führt Berechnungen aus.
- Die Qualität eines Prozessors hängt davon ab, wie schnell und zuverlässig er Berechnungen durchführen kann.
- Der Prozessor besteht aus verschiedenen Komponenten mit unterschiedlichen Aufgaben.

Welche der nachfolgenden Aussagen treffen auf die Hauptplatine zu? (3/5)

- Auf der Hauptplatine befinden sich zentrale Teile des Computers.
- Die Hauptplatine sorgt dafür, dass die einzelnen Teile des Computers einwandfrei miteinander arbeiten.
- Die Hauptplatine führt Berechnungen durch.
- Die Hauptplatine enthält Steckplätze für weitere Computerkomponenten.
- Jeder Computer enthält zwei Hauptplatinen.

Welche Aussagen treffen auf den Arbeitsspeicher zu? (2/5)

- Mit dem Arbeitsspeicher werden Daten dauerhaft gespeichert.
- Der Arbeitsspeicher kann nicht beschrieben und gelesen werden.
- Im Arbeitsspeicher befinden sich Daten, mit denen jeweils aktuell am Computer gearbeitet wird.
- Fährt ein Computer herunter, so sind die Daten im Arbeitsspeicher nicht mehr verfügbar.
- Die Daten im Arbeitsspeicher werden automatisch auf der Festplatte gesichert.

Welche Aussagen treffen auf die Festplatte zu? (2/5)

- Die Festplatte wird immer extern angeschlossen.
- Auf der Festplatte werden Daten dauerhaft gesichert.
- Bei einem Absturz des PC gehen die Daten der Festplatte verloren.
- Die Festplatte steuert die Abläufe des Computers.
- Festplatten haben eine unterschiedliche Speicherkapazität.

Welche Aussagen treffen auf die Grafikkarte zu? (2/5)

Die Grafikkarte ....

- dient der Vernetzung verschiedener Endgeräte.
- ermöglicht das Abspielen von Videos auf dem Computer
- ist für das Design der Bildschirmoberfläche verantwortlich.
- steuert die Bildausgabe.
- wird nicht über Eingabegeräte gesteuert.

Welche Aussagen treffen auf die Netzwerkkarte zu? (1/5)

Die Netzwerkkarte....

- dient der Zusammenarbeit aller Bestandteile des Computers.
- ist ausschließlich für die Verarbeitung von Daten aus dem Internet zuständig.
- reguliert die Abläufe mit Internet und anderen über die Netzwerkkarte angeschlossenen Endgeräten.
- befindet sich auf der Hauptplatine.
- ist für den betrieb eines Computers unbedingt erforderlich.

Welche der nachfolgenden Geräte sind Eingabegeräte? (2/5)

- Tastatur
- Bildschirm
- Stick
- Grafikkarte
- Maus

Welche der nachfolgenden Geräte sind Ausgabegeräte? (2/5)

- Laufwerk
- Monitor
- Drucker
- Speicherkarte
- Stick

Welche der nachfolgenden Geräte sind Datenträger? (3/5)

- Laufwerk
- Plotter
- Scanner
- Speicherkarte
- Stick

⑤ **Bitte füllen Sie die Lücken aus:**

Der Prozessor nimmt  entgegen und führt die  aus.

Daten können im  oder auf der Festplatte abgelegt werden.

Solange der Computer eingeschaltet ist, kannst du auf die Daten im Arbeitsspeicher zugreifen und sie verändern. Wenn der Strom jedoch ausfällt, sind die Daten

.

Deshalb empfiehlt es sich, seine Daten möglichst früh auf der Festplatte

.

Die Festplatte speichert deine Daten .

Die Grafikkarte steuert in einem Computer die .

Eine Netzwerkkarte ist eine Baugruppe auf der Hauptplatine zur

.

***Befehle / Arbeitsspeicher / Berechnungen / verloren / abzuspeichern /  
Verbindung eines Computers mit anderen Computern und dem Internet /  
Bildausgabe / dauerhaft***

⑥ **Ordnen Sie das Zubehör richtig zu:**

	Eingabe	Ausgabe	Speichern
Laufwerk	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Drucker	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Speicherkarte	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Monitor	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Maus	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Stick	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

## ⑦ Bitte füllen Sie die Lücken aus:

Eingabegeräte sind Geräte, mit denen ich  oder dem Computer  erteile. Die wichtigsten Eingabegeräte sind die Tastatur und die .

Ausgabegeräte sind Geräte, über die vom Computer  ausgegeben werden. Die wichtigsten Ausgabegeräte sind der Bildschirm (Monitor) und der .

Externe Datenträger sind Medien, die maschinell lesbare Daten enthalten oder mit Daten  werden können. Sie werden zum Zweck der  oder Darstellung der Daten an einen Computer angeschlossen. Externe Datenträger sind zum Beispiel externes Laufwerk,  oder ein Stick.

***Speicherkarte / gefüllt / Daten eingebe / Anweisungen / Speicherung / Drucker / verarbeitete Daten / Maus***

## ⑧ Finde alle Begriffe, bei denen es sich um Hardware handelt:

S T O Ö M O N I T O R P P V I X  
 N N Q H F N G L K Q R R H W E W  
 X Ö N I E A P I C O H O J J M Ä  
 M K L H Ö G Y L Z Z K Z L L T M  
 M P L Ü X Ü L A U F W E R K K A  
 T A S T A T U R I D O S K L Y U  
 H B S P E I C H E R Ü S L S L S  
 W D W Ö I Ä J L H G P O M W K V  
 P R Z U S T I C K X M R Q N Ü Y  
 I Ö J S P E I C H E R K A R T E  
 A E N E T Z W E R K K A R T E Z

9 Bitte tragen Sie jeweils richtig oder falsch hinter den Aussagen ein:

Falsch 5x

Richtig 6x

Der Prozessor ist ein Datenträger.

Bei der Tastatur handelt es sich um ein Ausgabegerät.

Zur Software gehören Programme und Betriebssysteme.

Die Hauptplatine führt Berechnungen durch.

Die Grafikkarte verbindet den Computer mit dem Internet und anderen Computern.

Die Maus ist ein Eingabegerät.

Die Hauptplatine sorgt dafür, dass die Bestandteile des Computers einwandfrei miteinander arbeiten.

Der Prozessor ist das Gehirn des Computers.

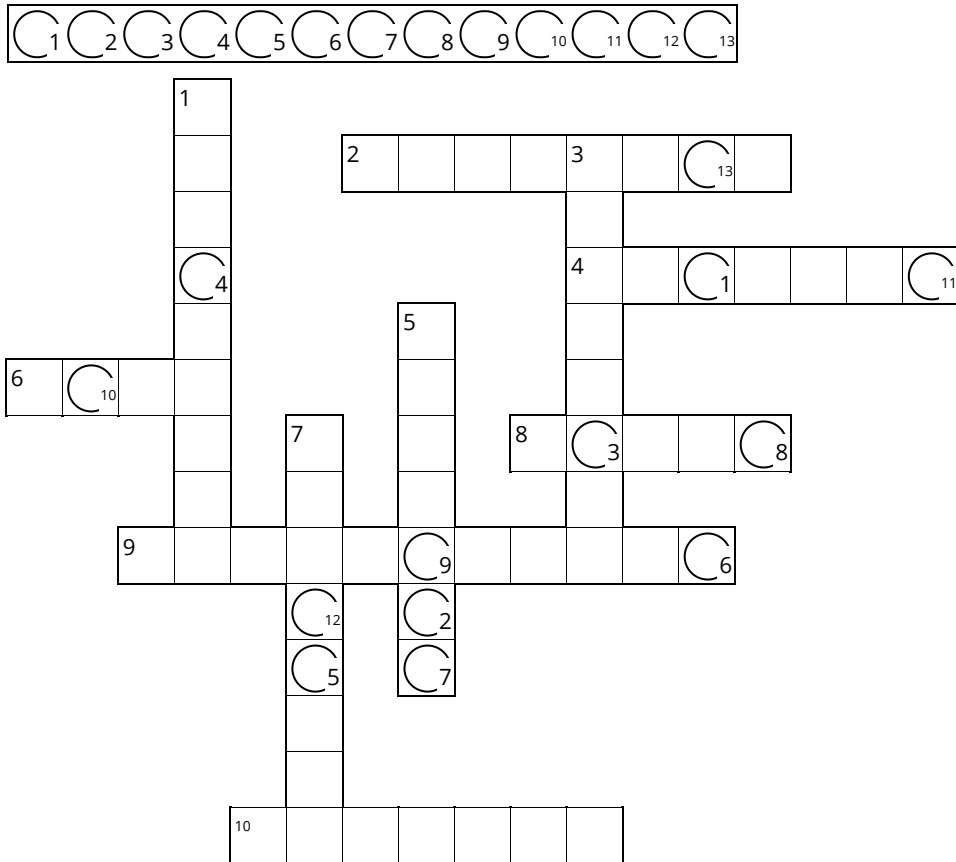
Auf dem Arbeitsspeicher können Daten dauerhaft gespeichert werden.

Um keinen Datenverlust zu riskieren, sollte auch während der Arbeit am Computer zwischengespeichert werden.

Der Stick ist ein externer Datenträger.

⑩ Bitte bearbeiten Sie das Kreuzworträtsel:

Finden Sie das Lösungswort, indem Sie das Kreuzworträtsel bearbeiten.



- 1 Führt Berechnungen durch:
- 2 Hier werden Daten abgelegt:
- 3 Endgerät zur Datenverarbeitung:
- 4 ▶ Anderes Wort für Bildschirm:
- 5 Ein Ausgabegerät:
- 6 ▶ Ein Eingabegerät:
- 7 Gegenteil von Hardware:
- 8 ▶ Ein externes Speichermedium:
- 9 ▶ Steuert die Bildausgabe:
- 10 ▶ Schützt den Computer: